

Hinweise zum Maschinensprachspielprogramm "LUNAR LANDER" für das EG2000

Colour-Genie (c) 1983 TCS

- Laden des Programms:

READY

>SYSTEM (RETURN)

***? LUNAR (RETURN)**

Nach dem Einladen startet das Programm automatisch. Ein Ladefehler führt zu "MEM SIZE?"
Für genauere Details oder bei Problemen lesen Sie bitte das beiliegende Informationsblatt
"Laden von Bändern auf dem Colour-Genie".

- Spielablauf:

Je nachdem, ob Sie das Spiel mit der Tastatur oder mit den EG 2013 Joysticks steuern wollen, drücken Sie zu Beginn (T) oder (J). Von den beiden Joysticks wird der linke benutzt.

Es erscheint dann Ihre Landekapsel. Die Kapsel wird mit 3 Düsen gesteuert - eine Hauptdüse unten und zwei Düsen links und rechts. Bei Steuerung über die Tastatur feuern Sie diese mit Aufwärts- bzw. Links- u. Rechtspfeiltaste. Bei Steuerung über die Joysticks wird durch Drücken Sie irgendeine der Joystick-Tasten, um die Hauptdüse zu feuern. Mit dem Steuerknüppel aktivieren Sie die Seitendüsen.

Sinn des Spieles ist es nun, möglichst viele Punkte dadurch zu erreichen, daß Sie auf möglichst vielen blauen Plateaus landen. Das Spiel ist zu Ende, wenn Ihnen der - unten als Balken angezeigte - Treibstoff ausgeht. Jeder "Crash" mit der Oberfläche kostet zusätzlich Treibstoff. Nach jeder Landung wird das Spiel durch Drücken von (RETURN) bzw. einer Joystick-Taste fortgesetzt. Ihre einzige Hilfe ist ein Treibstoffdepot, in dem Sie auftanken können. Aber Vorsicht: Die Abdeckung des Treibstofflagers öffnet und schließt sich periodisch!

Ein laufendes Spiel kann mit (BREAK) u. (CLEAR) beendet werden.